# Use case: Do Grocery from scratch

Portata: Software gestione spesa salutare

Livello: Obiettivo Utente

Attore primario: il sistema

Attore finale: il cliente

Parti interessate e interessi:

-) Cliente: desidera di simulare una spesa, tenendo traccia di ciò che ha o non ha comprato.

Desidera conoscere le informazioni principali dei prodotti che intende comprare.

-) Sistema: desidera sapere cosa ha effettivamente intenzione di comprare l’utente per generare il punteggio finale, basato sulla qualità dei prodotti comprati.

-) API di OpenFoodFacts: desidera fornire al sistema informazioni utili circa i prodotti.

Precondizioni: Il cliente ha indicato di voler effettivamente inserire una nuova spesa e ha indicato anche in quale supermercato intende farla.

Post-condizioni: Una nuova spesa viene registrata tra quelle fatte dall’utente

Frequenza di ripetizione: alta

Flusso base:

1. All’utente viene notificata la creazione di un nuovo carrello della spesa e il sistema procede a listare alcuni dei prodotti in vendita nel supermercato precedentemente selezionato.

(Opzionale)

* 1. L’utente richiede di cercare uno specifico prodotto conoscendone il nome e fornisce al sistema quest’ultimo.
  2. Il sistema avvia una comunicazione con l’API di OpenFoodFacts richiedendo una ricerca per nome, fornendo ad essa l’input precedentemente fornitogli.
  3. L’API di OpenFoodFacts risponde fornendo i primi 5 risultati della ricerca e, per ognuno di essi, nome, codice a barre e immagine.
  4. Il sistema mostra all’utente il risultato della ricerca.

1. L’utente richiede al sistema di inserire un prodotto nel carrello.
2. Il sistema inserisce il prodotto nel carrello e comunica all’utente che l’operazione è andata a buon fine.
   1. L’utente richiede di eliminare un prodotto inserito nel carrello.
   2. Il sistema rimuove il prodotto dal carrello e comunica all’utente che l’operazione è andata a buon fine.
3. L’utente ripete eventualmente gli step 1.1-1.4, oppure gli step 2-3, oppure gli step 3.1-3.2 finchè non è soddisfatto.
4. L’utente comunica al sistema di aver terminato la spesa.
5. Il sistema salva il contenuto nel carrello tra i carrelli salvati dell’utente e termina la procedura.

Flussi alternativi:

1. Per un qualunque motivo, la richiesta di ottenimento delle informazioni di un certo prodotto fallisce.
2. Il sistema notifica l’utente che è avvenuto un errore che ha impedito l’ottenimento delle informazioni.
3. L’utente decide se ritentare di effettuare la richiesta o fermarsi.